Game design doc menu System

Autor Sergi Regi

Menu amb Systema de switch screen

Cada pantalla es un CanvasGroup amb alfa 0 o 1 depenent de si es visible o no el pantalla i nomes una de les screens es visible sempre o sigui que al canviar de screen amagues la anterior i mostres la seguent.

Sistema per amagar i mostrar la pantalla anterior i seguent respectivament.

Cada pantalla te el seu canvas group controlat per l’escript UI Fader que permet fer un fadeIn o fadeOut del valor alfa del canvasGroup. La duració d’aquest esta controlada per 2 parametrs tipus float que diuen el temps que tarda la transició de amagar i mostrar el canvas group o el que es el mateix el valor de alfa del canvs group. Son editables per inspector i han d’estar configurats de la seguent manera:

Tambe permet fer un fadeInBlack i un FadeOut Black.